



**PROTOCOLLI
inRETE**

Per l'innovazione didattica &
la tecnologia nelle scuole

Ricevuta di invio domanda di adesione

Dati del dirigente scolastico

Nome: TIZIANO
Cognome: MANTOVANI
E-mail: tiziano.mantovani@istruzione.it

Utente delegato alla compilazione della domanda

Nome:
Cognome:

Anagrafica dell'istituto

Denominazione: COLLODI CARPI
Tipologia: SCUOLE ELEMENTARI
Codice Meccanografico: MOEE839022
Indirizzo: VIA BORTOLAMASI, 22
Comune: CARPI
Telefono: 059681276
E-mail scuola: MOIC83900V@istruzione.it

Provincia: MODENA
Fax: 059652704

Dati adesione all'avviso

AVVISO PUBBLICO PER LA REALIZZAZIONE DI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI #PNSD - AZIONE #7 - prot. n. 30562 del 27-11-2018

Ulteriori informazioni

Identificativo domanda: 44956
Data invio domanda: 17/12/2018 alle ore 14.06.14



**PROTOCOLLI
inRETE**

Per l'innovazione didattica &
la tecnologia nelle scuole

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la gestione delle risorse umane finanziarie e strumentali.

Domanda di adesione

Dati del dirigente scolastico

Nome: TIZIANO
Cognome: MANTOVANI
E-mail: tiziano.mantovani@istruzione.it

Utente delegato alla compilazione della domanda

Nome:
Cognome:

Anagrafica dell'istituto

Denominazione: COLLODI CARPI
Tipologia: SCUOLE ELEMENTARI
Codice meccanografico: MOEE839022
Indirizzo: VIA BORTOLAMASI, 22
Comune: CARPI
Telefono: 059681276
E-mail scuola: MOIC83900V@istruzione.it
Provincia: MODENA
Fax: 059652704

Dati adesione all'avviso

AVVISO PUBBLICO PER LA REALIZZAZIONE DI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI #PNSD - AZIONE #7 - prot. n. 30562 del 27-11-2018

SEZIONE E - Scheda Tecnica/Progetto

Candidatura istituzione scolastica

A. Descrizione della proposta progettuale complessiva, degli obiettivi, delle finalità, dei risultati attesi e dell'impatto previsto sugli apprendimenti (max 1000 car.)

Creare uno spazio di apprendimento innovativo e inclusivo per far interagire attività espressive con gli strumenti e linguaggi multimediali.

FINALITA': il confronto e la collaborazione tra alunni, la didattica laboratoriale, la progettazione, sperimentazione e realizzazione di artefatti, la ricerca e condivisione di informazioni potenziate dall'utilizzo di hardware e software che consentano lo sviluppo delle competenze digitali.

OBIETTIVI: Sviluppare la creatività e abilità manuali anche con strumenti digitali. Sviluppare abilità di progettazione. Familiarizzare con i concetti del coding e della robotica.

RISULTATI ATTESI: partecipazione attiva degli alunni; comunicare, comprendere, rielaborare e produrre messaggi o artefatti; affrontare situazioni problematiche costruendo e verificando ipotesi, raccogliendo e valutando i dati; l'interazione, la collaborazione e il confronto nelle attività di gruppo; la riflessione sul proprio percorso di apprendimento



B. Descrizione degli spazi dell'ambiente di apprendimento, specificando anche se trattasi di un unico locale o di più locali adiacenti e comunicanti (max 1000 car.)

L'ambiente che si intende trasformare ha una superficie di 53 Mq. Sulla base di quanto descritto in fase di progettazione sui criteri di innovazione didattica con caratteristiche di flessibilità, collaborazione e modularità si ritiene importante creare tre isole - spazi attrezzate in modo diverso ma che siano allo stesso tempo tra loro connesse per consentire agli alunni di muoversi in autonomia a seconda del tipo di attività che dovranno svolgere. Si è pensato quindi ad uno spazio attrezzato in modo specifico per le attività STEAM, manuali e creative, per il disegno e la produzione di propri lavori, per l'elettronica (making) e la robotica educativa (coding). Un secondo spazio, quello della ideazione e progettazione, sarà destinato alla creazione e produzione di contenuti misti, multimediali e non, dove gli alunni potranno lavorare a piccoli gruppi su tavoli modulari attrezzati con dispositivi digitali. Il terzo spazio sarà dedicato alle presentazioni, al confronto e alla condivisione

B.1 - Ubicazione dell'Ambiente di apprendimento innovativo

Codice Meccanografico del plesso	Indirizzo	Città	Telefono
MOEE839022	Via Bortolamasi n. 22	Carpi (MO)	059686618

B.2 - Ampiezza dello spazio individuato per allestimento dell'ambiente di apprendimento innovativo

- Oltre 50 mq e fino a 60 mq
 Oltre 60 mq e fino a 70 mq
 Oltre 70 mq e fino a 80 mq
 Oltre 80 mq

B.3 Connessione disponibile nello spazio destinato ad ambiente di apprendimento innovativo

- ADSL
 Fibra ottica
 Nessuna connessione

B.4 - Eventuali impianti già esistenti nello spazio destinato ad ambiente di apprendimento innovativo (campi non obbligatori)

- Impianto di distribuzione elettrica
 Insonorizzazione acustica
 Diffusione audio
 Cablaggio LAN/WLAN

C. Descrizione degli arredi previsti nell'ambiente di apprendimento innovativo da realizzare (max 1000 car.)

- Tavoli di lavoro,
- armadi, scaffalature componibili,
- carrelli e contenitori per attrezzi e per i diversi materiali,
- Sedie
- 2 Set di tavoli componibili con almeno 6 postazioni ciascuno
- Lavagna di ardesia
- LIM
- Impianto di illuminazione specifico per i diversi spazi.

C.1 - Tipologia di arredi previsti nell'ambiente che sarà realizzato (una o più scelte).

- Banchi e tavoli componibili
 Sedie mobili e sedute morbide
 Armadi e contenitori
 Arene e tribunette

D. Descrizione delle attrezzature che saranno acquisite per l'ambiente di apprendimento da realizzare (max 1000 car.)



- LIM con video proiettore e notebook per docente
- Stampante b/n e a colori con scanner
- 12/15 Notebook per gli studenti
- Carrello per contenere i dispositivi e/o colonna per ricarica dispositivi
- 6 Tablet
- Kit di robotica educativa (Lego WeDo 2.0 - set base per 12 studenti):
- Kit di elettronica educativa little bits e little bits Electronic Music Inventor, e Makey Makey
- Penne 3d - set completi per almeno 6 alunni
- Kit per la costruzione di semplici macchine.
- Cassetta completa di attrezzi artigianali per ragazzi
- Software specifici, open source e non, per attività di coding, di robotica educativa, per la produzione di video, file audio e registrazioni, e prodotti multimediali.
- Videocamera digitale
- Fotocamera digitale
- Cablaggio e connessione wi-fi con access point dedicato.

D.1 Tipologia delle attrezzature che saranno acquisite per la realizzazione dell'ambiente di apprendimento (una o più scelte)

- Dispositivi HW e SW per realtà virtuale
- Dispositivi HW e SW per didattica collaborativa e cloud
- Piccoli dispositivi e accessori per il making
- Dispositivi per la robotica educativa e coding
- Dispositivi e materiali per le attività creative e STEAM

E. Descrizione delle metodologie didattiche innovative che saranno attivate nell'ambiente di apprendimento (max 1000 car.)

Si utilizzano le seguenti metodologie:

- il Digital Storytelling che permette di sviluppare capacità creative attraverso un metodo che offre ai giovani studenti modelli per la costruzione di narrazioni coerenti e strutturate su temi, argomenti e contenuti facilmente collegabili alla programmazione didattica curricolare di diverse discipline; consente inoltre di avvicinarsi alla tecnologia digitale con consapevolezza, promuovendone un uso attivo ed equilibrato e non di mera fruizione passiva, come spesso accade;
- il Cooperative- Learning nelle fasi di realizzazione di artefatti e per l'uso di software specifici;
- del "Learning by doing" ossia l'imparare facendo nel quale gli alunni sono coinvolti attivamente nel loro processo di apprendimento;
- il Debriefing che favorisce l'analisi, la riflessione, la discussione sul lavoro svolto sia individualmente sia a livello di gruppo aiutando gli alunni a ripensare agli aspetti negativi e positivi del prodotto realizzato.

E.1 Tipologia delle metodologie adottate (una o più scelte)

- Apprendimento cooperativo e peer to peer
- Didattica laboratoriale
- Problem solving
- Debate
- Flipped classroom
- Ricerca/azione
- Altro

E.2.1 - Significatività dell'esperienza - indicare gli anni di esperienza pregressa nella scuola nell'uso delle metodologie di cui al punto precedente (se nessuno, inserire 0)

E.2.2 - Significatività dell'esperienza - numero delle classi che saranno coinvolte in modo continuativo nell'utilizzo dell'ambiente di apprendimento (se nessuna, inserire 0)

6

E.2.3 - Significatività dell'esperienza - numero degli alunni beneficiari che utilizzeranno l'ambiente di apprendimento in modo continuativo (se nessuno, inserire 0)

120

E.2.4 - Significatività dell'esperienza - numero delle discipline coinvolte nella gestione dell'ambiente di apprendimento (se nessuna, inserire 0)

5

F. Descrizione delle attività di formazione per i docenti per l'utilizzo efficace dell'ambiente di apprendimento (max 1000 car.)

Si prevede di organizzare corsi di formazione per docenti che introducano all'uso:

- dei linguaggi della programmazione a blocchi (Scratch);
 - delle modalità di conduzione di attività di tinkering con esempi concreti;
 - di applicativi digitali per lo storytelling;
 - di applicativi per la robotica digitale;
 - forniscano un quadro di riferimento teorico dei principi educativi e didattici collegati al Costruttivismo e alle didattiche attive e laboratoriali;
 - svilupino capacità di progettazione di attività e compiti di realtà (rubric, check-list, griglie di osservazione, ...) coerenti con le finalità del progetto.
- Si prevede inoltre la possibilità, anche per i docenti, di momenti apprendimento cooperativo, forme di tutoraggio tra docenti più esperti scelti all'interno dell'Ist.

Scolastica, e prevedere anche momenti di formazione specifica attraverso corsi on line.

F.1 Rilevanza della formazione dei docenti per l'utilizzo dell'ambiente di apprendimento (se nessuno, inserire 0)

	Numero:
Numero complessivo di ore di formazione previste	25
Docenti già formati sull'uso delle metodologie indicate nel punto D.1	4
Docenti che si intende formare con l'avvio del progetto	15

G. Eventuali soggetti pubblici e/o privati che collaborano al progetto (a titolo non oneroso per il proponente - campi non obbligatori) - Il dirigente scolastico prende atto che tali soggetti non possono ricoprire poi anche il ruolo di fornitori di beni o servizi, in quanto questi devono essere individuati pubblicamente nel rispetto della normativa vigente in materia di contratti pubblici.

Denominazione	Codice Fiscale	Numero protocollo dell'impegno	Breve descrizione della collaborazione

H. Eventuali quote di cofinanziamento per la realizzazione del progetto (campi non obbligatori)



**PROTOCOLLI
inRETE**

Per l'innovazione didattica &
la tecnologia nelle scuole

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la gestione delle risorse umane finanziarie e strumentali.

	Denominazione cofinanziatore	Impiego previsto del cofinanziamento	Importo cofinanziamento - Euro -

H.1 - Somma totale del cofinanziamento (campo non obbligatorio - in caso di discordanza con il totale delle somme inserite per ciascun co-finanziatore, farà fede l'importo totale inserito in questo campo)

Piano finanziario

1 - Finanziamento richiesto al MIUR max € 20.000,00 (escluso il totale dell'eventuale cofinanziamento di cui al precedente punto H.1) - Campo obbligatorio

20000

2 - Acquisti di beni, compresi gli arredi, e attrezzature digitali per gli ambienti di apprendimento (minimo 80% del finanziamento concesso)

16000

3 - Piccoli lavori edilizi funzionali alla realizzazione degli spazi fisici degli ambienti di apprendimento e spese per l'allestimento di dispositivi di sicurezza o per l'assicurazione sulle strumentazioni nel primo anno dalla fornitura: nella misura massima del 15% del finanziamento concesso (se non previste inserire 0)

3000

4 - Spese generali, tecniche e di progettazione: nella misura massima del 5% del finanziamento concesso (se non previste inserire 0)

1000

Contatti

Indicare i contatti del Dirigente scolastico e di almeno un referente del progetto in caso di ammissione a finanziamento

	Nome	Cognome	Telefono fisso diretto	Telefono mobile	e-mail diretta
Referente di progetto	Rossella	Prandi	059686618	3358155950	rossella.prandi@alice.it
Dirigente scolastico	Tiziano	Mantovani	059686618	3471145745	mantovani.tiziano@tiscali.it

SEZIONE F - Eventuale documentazione

Carta identità Dirigente Mantovani.pdf

Ulteriori informazioni

Data invio domanda: 17/12/2018 14.06.14